



Título da Atividade

Verdade ou mentira: vamos descobrir!

Instituição

Escola Secundária São Pedro - Vila Real

Resumo

Desenvolvimento de uma atividade de Educação para os Media a partir do jogo Verdade ou Mentira da DGE.

A atividade será realizada durante as aulas de Cidadania e Desenvolvimento do 8.º ano, no âmbito da Literacia dos media.

Estratégia de avaliação: KWL - O que eu sei, o que quero saber e o que aprendi.

Os alunos iniciam a atividade com o preenchimento da coluna K (da estratégia KWL) onde registam o que sabem sobre desinformação nos media e a coluna W - o que quero saber. Iniciam o jogo com um par à sua escolha.

Em seguida, vão explorar as outras atividades: As imagens também mentem e Detetive das *Fake news*.

No fim da atividade, registam na coluna L, o que aprenderam. Esta atividade será desenvolvida em linha, com recurso ao *Google Meet* para a videoconferência e ao *Jamboard* para a estratégia KWL.

Objetivos

- Conhecer exemplos de manipulação de imagens;
- Refletir sobre as consequências da manipulação de imagens para a vida social;
- Adquirir um comportamento ético e responsável na utilização dos media.

Público-alvo

Alunos do 8.º ano (7 turmas)

Anexo(s)
